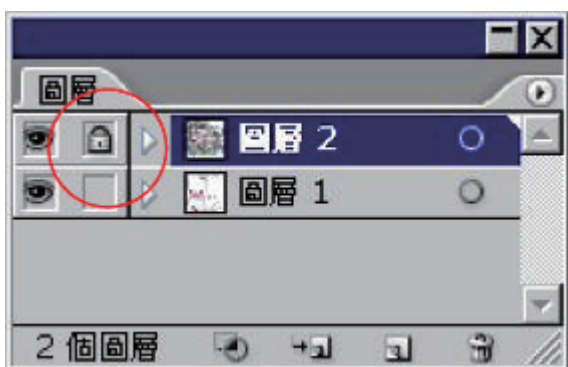
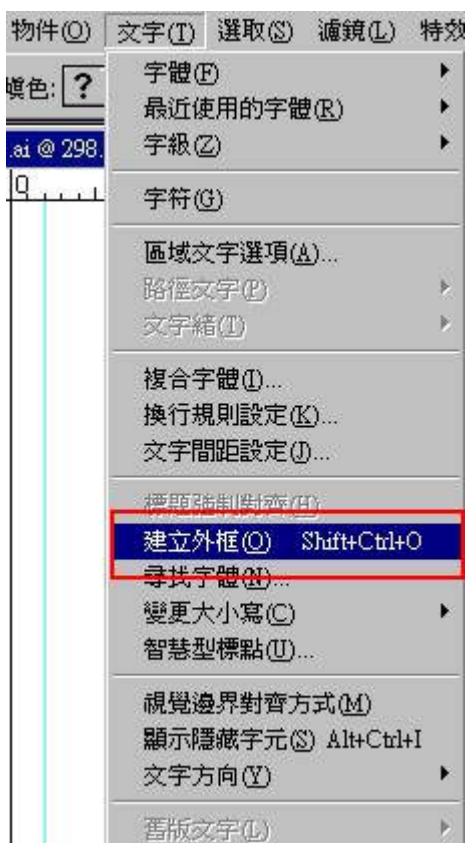


01. 完稿檔請存Illustrator CS2(含以下)之版本，最低版本勿低於Illustrator 10  
可存成 .ai 或 .eps 檔，並將圖檔嵌入。
02. 完稿時，頁面設定時，尺寸請直接加上**3mm出血尺寸**(向外延伸底色)。  
若出血不夠，導致印刷成品有白邊，恕無法當成退貨原因。
03. 所有印件內容，勿作「**隱藏**」與「**鎖定**」之動作，以避免處理時發生疏漏物件或圖層，切勿將圖層鎖定如(圖一)，以免在圖檔點陣化時，造成白色底塊出現。  
同時也必須注意圖層內選項>列印需勾選>鎖定不勾選。



(圖一)

04. 所有使用的文字，皆需「**建立外框**」如(圖二)，並清除不要文字雜點，以免發生錯誤訊息，印刷成品有誤。



(圖二)

05. 檔案中，所有框線的粗細，需為「0.2mm(0.57pt)」以上，才能在印刷上清楚印出。

06. 所有印件內容，請勿點選或設定「套印填色」的選項如(圖三-1)，以免造成印刷成品有誤，檢查方式可到檢視下的「疊印預視」(圖三-2)勾選，就會預視到顏色會有問題，顏色全部疊印一起。



(圖三-1)



(圖三-2)

07. 所置入的影像檔，請務必自行做好「嵌入圖檔」動作如(圖四)，不然會發生掉圖狀況。



(圖四)

08. 製作「濾鏡」、「透明度」、「剪裁遮色片」、「特殊材質填色」、「輪廓圖」、「漸變」、「立體化」、「下落式陰影」等特效，會出現無法預知的錯誤，請將它轉點陣化或把底圖平面化，傳檔前請再自行做開檔確認，以避免錯誤或損失。

09. 使用漸層、單位元填色，請務必將檔案點陣化，解析度請注意要300~350dpi才可使用。若做「底色填圖」或「透明度」請設定於「10%以上」，以避免顏色太淺無法印出。

10. 請將所有的印件內容置於同一頁面上的單一圖層，以避免檔案處理時，發生物件漏印。刀模需另外設定新圖層，勿與印刷內容合併於同一圖層，避免一起印製。

10. 請勿使用四色加總值超過250%以上的色彩(四色黑)填色，以免**油墨慢乾無法裁切或造成背印狀況**，如因四色加總值超過250%以上而導致背印，恕本公司無法賠償重印。
11. 製作時，**印刷色請設定CMYK**，若非CMYK四色，恕無法正常印刷(請特別注意)，以免造成印刷品有誤。
12. 若做到特別色，於色票右下方會有白角並有黑點，修正方式如(圖五)，請點選後將特別色(PANTONE)更正為「印刷色」(CMYK)，並不要勾選整體選項，按下確定後，色票上的白角及黑點就會不見，請更正後再次檢查顏色是否無誤。



(圖五)

13. 檔案內的所有物件請勿「鎖定」，以避免檔案處理時，發生物件漏印。